

JEux TE PIQUEnt

exposition interactive

Thème

Le moustique

Dossier de presse

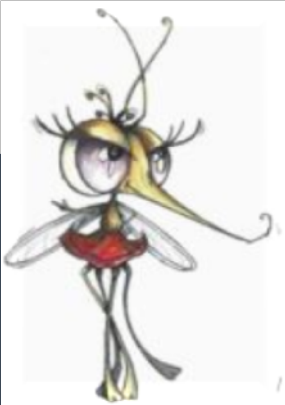
COM en Sciences
Communiquer au service des sciences



Concept
Institut
www.concept-institut.com

Contact :

eurl COMenSciences
Sophie GROENE-LACOSTE
0694 26 37 53



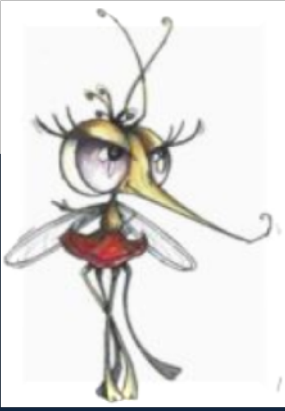
JEux TE PIQUEnt

exposition interactive

Sommaire

JEux TE PIQUEnt ??!	p. 3
Visite virtuelle	p. 4
Des outils complémentaires	p. 5
Première présentation	p. 6
Qui sommes-nous ?	p. 7
Les partenaires financiers	p. 8
Partenaires et prestataires	p. 9





JEux TE PIQUent

exposition interactive

« JEux TE PIQUent » ??!

Une nouvelle manière d'apprendre et de s'amuser !

« JEux TE PIQUent » est une exposition de vulgarisation scientifique qui propose aux enfants de 6 à 10 ans d'appréhender des concepts de biologie en s'amusant, grâce à des supports interactifs, variés et illustrés.

L'idée est d'éveiller les enfants de façon ludique à l'environnement dans lequel ils évoluent.

D'accord, mais pourquoi le moustique ?

Le moustique fait partie de ces animaux connus par une grande majorité de la population mondiale. Responsable de piqûres, de démangeaisons, d'agacement dans le meilleur des cas, il est surtout vecteur* de plusieurs maladies mortelles.

Mal aimé (et pour cause !) il est également mal connu. Que sait-on du moustique ?

C'est un insecte dont la femelle pique l'homme pour lui prélever du sang ; il peut transmettre ainsi plusieurs maladies.

Certes. Mais encore ?!

Voilà l'objectif de cette exposition interactive : mieux connaître le moustique !

L'exposition est enfin une lucarne par laquelle le visiteur pourra observer la formidable diversité du monde vivant , la seule famille des moustiques comptant en effet plus de 3000 espèces !!!

Plus spécifiquement, l'animation permet :

- **La découverte** d'un insecte : le moustique
- **L'apprentissage** de notions de biologie et d'écologie
- **La sensibilisation** aux moyens de prévention des maladies vectorielles



JEUX TE PIQUENT

exposition interactive

Validations scientifique et pédagogique

Le contenu de l'exposition a fait l'objet d'une validation scientifique par Isabelle DUSFOUR et Romain GIROD de l'Unité d'entomologie médicale de l'Institut Pasteur de la Guyane.

La composante pédagogique a été validée par Julie GARNIER et Céline GENTILI, professeurs des écoles.

Enfin, une relecture attentive a été faite par Frédérique GROENE, psychologue, et Vincent LACOSTE, chercheur.

Visite virtuelle

Les petits visiteurs suivent le jeune Sloan et Miss Soazic, la moustique, à travers 3 chapitres. Suivant la notion abordée, Soazic ou Sloan donne les consignes.

Chapitre 1 - La biologie du moustique

Morphologie : 2 puzzles, pour montrer la différence morphologique entre le mâle et la femelle.

Comment le moustique pique-t-il ? 1 maquette animée, pour montrer comment le moustique pique.

Cycle de vie : 1 puzzle encastrable, pour montrer le cycle de vie du moustique.

Qui vit où ? 1 fresque des milieux de vie pour montrer que les moustiques n'habitent pas les mêmes milieux selon les espèces.

Qui mange qui ? 1 puzzle circulaire, pour situer la place du moustique dans la chaîne alimentaire.

Chapitre 2 - Les scientifiques en herbe

Un scope TV avec du matériel biologique, pour se mettre dans la peau du chercheur en observant le moustique à différents stades de vie.

Deux stands-parapluie permettent de **répondre aux questions** que petits et grands se posent à propos des moustiques.

Chapitre 3 - La protection individuelle

Un jeu de l'oie géant, pour différencier les bons des mauvais gestes pour se protéger contre les moustiques.

Un chamboule-tout, pour détruire les gîtes larvaires.



JEUX TE PIQUENT

exposition interactive

Des outils complémentaires

Le livret pédagogique

Destiné à l'enseignant, l'animateur ou au parent, le livret permet de préparer et accompagner la visite de l'exposition.

Il propose aussi quelques pistes pour exploiter l'exposition :

- des liens avec le programme en fonction du niveau ;
- des notions sur la biologie du moustique ;
- des références pour aller plus loin ;
- un lexique...

Le site Internet

www.jeuxtepiquent.net.

Plusieurs rubriques : les actualités sur les moustiques, une visite virtuelle, la présentation des partenaires, des jeux interactifs, des informations pratiques, une liste de ressources pour en savoir plus.

Des questions-réponses ne figurant pas sur les stands parapluie de l'exposition sont également proposées.

Enfin, il est possible de réserver en ligne l'exposition pour la location.





JEux TE PIQUEnt

exposition interactive

Première présentation

Dates et lieu

Les 4 et 5 mai 2010, de 8h à 16h, l'exposition « JEux TE PIQUEnt » s'installe sur deux étages à l'Hôtel de Ville de Rémire-Montjoly !

Programme

L'exposition est ouverte à tous ainsi qu'aux classes dont nous aménagerons les heures de visite.

Plusieurs animations sont prévues pour les enfants.

Mardi 4 mai

8h	Accueil des premiers scolaires
9h	Inauguration officielle
10h	Goûter des enfants, offert par la mairie
11h30	Départ des derniers scolaires
14h	Accueil des enfants des centres de loisirs
15h	Atelier lecture
16h	Fin accueil des centres de loisirs

Mercredi 5 mai

8h	Accueil des premiers scolaires
9h	Atelier lecture
10h	Goûter des enfants, offert par la mairie
11h	Concours de dessin
11h30	Départ des derniers scolaires
14h	Atelier maquillage
15h	Atelier lecture / Atelier loisirs créatifs



« JEux TE PIQUEnt »
est un projet labellisé
« Année
internationale de la
biodiversité »



JEux TE PIQUEnt

exposition interactive

Qui sommes-nous ?

COMenSciences !

Imaginée en 2005 pour répondre à un besoin en communication dans le domaine de la recherche, de la technologie et de la santé en Guyane, COMenSciences a une existence juridique depuis 2008.

Basée à Cayenne, l'agence met en œuvre et/ou accompagne concrètement des projets de communication et développe des actions de sensibilisation auprès de publics naïfs ou avertis.

Soutien à la communication, aide au montage de projet, coordination et mise en œuvre d'événements, montage et réalisation d'animations scientifiques... la société a su constituer une offre de services professionnelle et se forger une réputation de sérieux.

Références

2007 - Exposition « Point de vue »

Ou comment démystifier le « chercheur » et montrer la diversité des carrières scientifiques exercées dans le seul département de la Guyane.

2006 - Exposition « Lutte contre le paludisme en Guyane : le rôle de la recherche »

A quoi sert la recherche menée sur le Paludisme en Guyane ? Comment est-elle menée? Par qui ? Où ? Ce sont les questions auxquelles tente de répondre cette exposition.

Proposée, réalisée et animée en 2006 pour l'Association GRID et la Direction de la Santé et du Développement Social de la Guyane (Service Santé et Environnement)..





JEux TE PIQUEnt

exposition interactive

Partenaires financiers



Délégation Régionale à la Recherche et à la Technologie de Guyane

La DRRT est la représentation régionale du ministère de la Recherche. A ce titre :

- elle a un rôle de coordination régionale des actions de recherche menées par les établissements placés sous la tutelle du ministère ;
- elle a aussi pour mission de mener ou susciter des actions tendant à l'émergence ou au renforcement de pôles technologiques régionaux, dans un objectif de décroisement de la Recherche publique, et d'ouverture sur l'environnement socio-économique régional ;
- elle encourage la diffusion de la culture et de l'information scientifique pour permettre le rapprochement entre la Science et le Citoyen.

EDF Guyane

Le développement durable est au cœur de la stratégie d'EDF. La volonté du Groupe : « changer l'énergie ensemble » en apportant des solutions réalistes.

La préservation de la biodiversité constitue l'un des engagements en faveur du développement durable du Groupe, suivant 3 grands axes :

- connaître la biodiversité et évaluer ses impacts
- préserver la biodiversité en agissant pour minimiser les impacts des ouvrages de production, protéger et restaurer les espaces naturels
- informer, sensibiliser, former à la biodiversité à la fois les salariés et le grand public.





JEux TE PIQUEnt

exposition interactive

Partenaires et prestataires

Partenaires de la première présentation

La commune de Rémire-Montjoly accueille le vernissage de l'exposition qui l'intéresse à plusieurs titres :

- dans le cadre de sa politique culturelle volontariste qui se traduit par le soutien à la création artistique et à sa diffusion la plus large ;
- dans le cadre sa mission d'éducation, la commune étant propriétaire des écoles publiques maternelles et élémentaires établies sur son territoire ;

La bibliothèque publique, qui aménage et documente le coin lecture de l'exposition, a une mission d'information, documentation et de formation. Elle participe ainsi au développement culturel des usagers dès leur plus jeune âge en faisant de ses locaux un lieu de loisir et de détente autour du livre et de la lecture.

Le Service Départemental de Désinfection est le bras armé du Conseil Général dans la lutte contre les moustiques vecteurs de maladies graves. Le SDD a en outre pour missions : le contrôle des moustiques de nuisance et les autres nuisances ; la réalisation d'études sur les moustiques et les procédés de lutte.

Concept' Institut propose un atelier maquillage aux enfants. Installé depuis 2009 à Cayenne, l'institut a vite fidélisé une clientèle réputée difficile. Ses atouts, une équipe sympathique, un travail impeccable et des prix défiant toute concurrence !

Prestataires

Colette PITOIS pour **Colpizen** : illustrations

Harry CULAS et Frédéric FERNANDES pour **Intercom** : PAO & impression

Jérémy BARLA & Jean-Yves KOTTO pour **Atelier Zam-Zam** : site Internet

Joseph MARTINEZ pour **Mille Trésors** : mascotte et dé du jeu de l'oie.

